



Västergötlands schackförbunds tävlingsbestämmelser för distriktsserien. Gäller säsongen 2022/2023.

Rätt att delta:

Rätt att delta i Distriktsserien har alla lag bestående av spelare som är registrerade i en förening som är ansluten till Västergötlands schackförbund. Det är tillåtet för en allians bestående av två eller flera föreningar att delta i distriktsserien.

Tävlingens upplägg och regler:

Distriktsserien genomförs med tre sammandrag. Ett sammandrag genomförs under hösten, det andra och tredje sammandraget genomförs under våren. Sammandrag två och tre spelas på samma plats för alla lag. Det första sammandraget kan komma att spelas på flera platser. Distriktsstyrelsen fattar beslut om var respektive sammandrag ska spelas. Distriktsserien genomförs i sex ronder enligt Monrads system.

Vid sex eller färre anmälda lag kan en bergergrupp bli aktuell.

Första ronden i varje sammandrag startar klockan 10.00, andra ronden i varje sammandrag startar klockan 14.00.

Lunch finns att köpa i anslutning till eller i närheten av spellokalen.

Betänketiden är 60 minuter för hela partiet och 30 sekunder inkrement per drag.

Tävlingen eloregistreras för långpartier. Den senaste versionen av Fides schackregler gäller. Spelare placeras i ratingordning efter senaste elotal (för långpartier). *Det är dock tillåtet att flytta spelare ett steg, upp eller ner, från den strikta rankingordningen.*

Spelare utan elotal (för långpartier) betraktas som orankade.

Lagkapten skall lämna laguppställning till domaren innan matchstart. Lagkapten skall skriva under matchlistan efter avslutad match. Att skriva under matchlistan innebär inte att man frånsäger möjligheten att protestera mot huvuddomarens beslut.

Det är tillåtet att delta med två jämnstarka lag i distriktsserien. Om en förening deltar med flera lag och måste lämna w.o. med ett lag skall w.o. lämnas av föreningens sista lag. En spelare som anländer till brädet mer än 30 minuter efter partiets start förlorar partiet på Walk Over, såvida inte domaren beslutar annorlunda.

Bortalaget i respektive match har vit färg på bord 1 och 3.

Mobiler och andra elektroniska enheter

Det är förbjudet att ha elektronisk utrustning på sig inom tävlingsområdet. Elektroniska enheter kan under ronden förvaras i en jacka eller väska som inte hanteras under ronden, förutsatt att de är helt avstängda.

Med elektroniska enheter avses utrustning som kan kommunicera med andra enheter, kopplas upp mot internet, visa schackprogram eller på annat sätt användas som otillåtet hjälpmedel, exempelvis mobiltelefoner, datorer och smarta klockor
Brott mot dessa regler om elektroniska enheter medför förlust av partiet.
Motståndaren skall tilldömas segern. (Jämför §11.3.2.1-11.3.2.2 i FIDE:s schackregler).

Poängberäkning och Walk Over:

Vunnen match ger två (2) matchpoäng, oavgjord match en (1) matchpoäng och förlorad match noll (0) matchpoäng.

Om ett lag lämnar Walk Over i en match så ska laget betala straffavgift.

Motståndarlaget ska tilldömas vinst med 4-0. Straffavgiften för Walk Over motsvarar startavgiften i distriktsserien. Anmälningförfarande och startavgiften anges på aktuell inbjudan till distriktsserien. Frirond räknas som vinst med 3-0.

Eventuellt fusk/misstänkt fusk:

Domaren skall försäkra sig om fair play. Alla former av fusk ska beivras och bestraffas. Misstänkt fusk hanteras enligt FIDE:s regler och med full samverkan med Sveriges schackförbund. Det är inte tillåtet att anklaga någon muntligt för fusk. Alla anklagelser om fusk måste göras skriftligt enligt FIDE:s formulär till huvuddomaren under eller omedelbart efter tävlingens slut. Domaren ska informera den klagande om straffet för att lämna en uppenbart ogrundad anklagelse. Alla anklagelser grundade bara på att någon spelar starkare än han borde anses ogrundade.

Protest:

Protest av huvuddomares beslut kan lämnas till distriktets tävlingskommitté och skall lämnas in senast torsdagen efter den aktuella ronddagen, samtidigt skall protestavgift (200 kr) betalas in till Västergötlands schackförbund.

Tävlingskommitténs beslut är definitivt och kan inte överklagas.

Lagkaptenens roll:

Lagkapten har inte rätt att ingripa i eller diskutera ett pågående parti, och får inte råda spelare att bjuda eller acceptera remianbud. Spelare får inte fråga lagkaptenen om han ska bjuda eller acceptera remianbud.

Lagkapten får tala om ställningen i matchen.

Lagkaptenen får inte ingripa i spelet på annat sätt, till exempel genom att till spelare ge uttryck för sin uppfattning om ställningen i partiet och får inte heller fråga någon annan om dennes uppfattning om ställningen i enskilt parti.

All information som delges lagkapten ska anses ha delgivits till alla spelare i laget.

Sluttabell och priser: Distriktsmästare blir det lag som erövrar flest matchpoäng, därefter partipoäng.

Sedan följer särskiljning enligt den inbyggda särskiljningen i SSF:s medlemssystem. Det segrande laget erövrar Västergötlands Schackförbunds diplom samt plaketter. Priserna delas ut i samband med det avslutande sammandraget.