



### **Rätt att delta:**

Rätt att delta i Distriktsserien har alla föreningar som är anslutna till Västergötlands schackförbund. Det är tillåtet för en allians bestående av två eller fler föreningar att delta i distriktsserien. Varje spelare som ska delta i en rond måste vara registrerad för föreningen och synas på klubbens rankinglista.

### **Tävlingens upplägg:**

Distriktsserien genomförs med fyra sammandrag. Sammandrag 1 spelas 5 oktober 2024. Sammandrag 2 spelas 9 november 2024. Sammandrag 3 spelas 29 mars 2025. Sammandrag 4 spelas 26 april 2025. Det första sammandraget spelas troligtvis på flera orter. Beslut om spelort/er/ för första sammandraget fattas av Distriktsstyrelsens tävlingskommitté efter att anmälningstiden har gått ut. I rond 1-6 spelar alla lag i samma grupp. Dessa ronder lottas enligt Monrads system. Det sista sammandraget, rond 7-8 utgör finalspel. Första ronden i varje sammandrag startar klockan 10.00, andra ronden i varje sammandrag startar klockan 14.15.

### **Allmänna regler:**

Den senaste versionen av FIDE:s schackregler gäller. Tävlingen eloregistreras för långpartier. Betänketiden är 60 minuter+30 sekunder inkrement per drag. Sveriges schackförbunds tävlingsbestämmelser tillämpas i tillämpliga delar, såvida inget annat framgår av dessa tävlingsbestämmelser. En spelare som anländer till brädet mer än 30 minuter efter rondstart förlorar partiet på walkover, såvida inte domaren beslutar annorlunda.

### **Regler för laguppställningar:**

Spelare placeras i rankingordning efter senaste elotal (för långpartier). Det är dock tillåtet att flytta en eller flera spelare max två steg, upp eller ner, från den strikta rankingordningen. Spelare utan elotal (för långpartier) betraktas som orankade. Observera att reglerna för uppflyttning och nedflyttning endast gäller inom ett lag. Således behöver inte de fyra högst rankade spelarna från en klubb spela i klubbens förstalag, de kan spela i klubbens andralag eller klubbens tredjelag. Spelare i en klubb kan spela för olika lag i samma klubb under säsongen. Om en förening deltar med flera lag och måste lämna walkover med ett lag, så ska walkover lämnas av laget med högst ordningsnummer. Det är tillåtet att representera en annan klubb än den klubb man är huvudmedlem i, dock får spelare endast representera en klubb per säsong. Bortalaget i respektive match har vit färg på bord 1 och 3.

**Utländska spelare:** I distriktsserien finns inga begränsningar av hur många utländska spelare som får delta i ett lag, dock måste utländska spelare vara medlem i den klubb de vill representera.

**Inlämning av laguppställning:** Laguppställning ska lämnas digitalt i [Sveriges schackförbunds medlemssystem](#) av lagledare. Senaste tid för inlämning är 20 minuter innan utsatt starttid för respektive rond. Har laguppställningen inte lämnats inom denna tid ska laguppställning vara i strikt rankingordning. Laguppställningarna offentliggörs 15 minuter före match, förutsatt att båda lagens laguppställningar är registrerade.

Vid felplacering ska såväl för högt som för lågt placerad spelare förlora eventuella poäng, och motståndaren tilldelas poängen. Om ett bord lämnas tomt (utan att något spelarnamn anges på laguppställningen) betraktas efterföljande spelare som felplacerade.

En spelare som av något skäl inte har rätt att delta i matchen ska förlora eventuella poäng, och motståndaren tilldelas poängen. Däremot betraktas inte efterföljande spelare med automatik som felplacerade. En spelare som förlorar sitt parti på walkover ska inte anses felplacerad och resultat på efterföljande bord påverkas således inte, såvida inte lagledaren känt till återbudet vid laguppställningens inlämnande.

Vid felaktigt inlämnad laguppställning ska laget sitta i strikt rankingordning.

**Lagkaptenens roll:** Lagkapten har inte rätt att ingripa i eller diskutera ett pågående parti.

Lagkapten får dock råda spelare i laget att:

- acceptera eller avslå remianbud.
- erbjuda remi eller ge upp partiet.

Om en spelare frågar sin lagkapten om spelaren ska acceptera remianbud ska lagkaptenen svara ”ja”, ”nej” eller be spelaren att själv fatta beslutet.

Lagkaptenen får också upplysa spelarna om ställningen i matchen.

Lagkaptenen får inte ingripa i spelet på annat sätt, till exempel genom att till spelare ge uttryck för sin uppfattning om ställningen i partiet eller fråga någon annan om dennes uppfattning om ställningen i enskilt parti. Lagledare, lagkapten samt spelare från det egna laget bör inte stå bakom motståndarlaget under pågående spel.

**Regler för elektroniska enheter:** Det är inte tillåtet att ha mobiltelefon eller annan elektronisk enhet på sig under pågående parti. Med elektroniska enheter avses bland annat mobiltelefoner, smarta klockor, och trådlösa hörlurar. Brott mot dessa regler om elektroniska enheter medför förlust av partiet. Motståndaren ska tilldömas segern. (Jämför §11.3.2.1-11.3.2.2 i FIDE:s schackregler).

### **Poängberäkning och Walk Over:**

Vunnen match ger två (2) matchpoäng, oavgjord match en (1) matchpoäng och förlorad match noll (0) matchpoäng. Om ett lag lämnar walkover i en match så ska laget betala straffavgift. Motståndarlaget ska tilldömas vinst med 4–0. Straffavgiften för walkover motsvarar startavgiften i distriktsserien. Anmälningförfarande och startavgiften anges på aktuell inbjudan till distriktsserien. Frirond räknas som vinst med 3–0.

### **Eventuellt fusk/misstänkt fusk:**

Domaren ska försäkra sig om fair play. Alla former av fusk ska beivras och bestraffas. Misstänkt fusk hanteras enligt FIDE:s regler och med full samverkan med Sveriges schackförbund. Det är inte tillåtet att anklaga någon muntligt för fusk. Alla anklagelser om fusk måste göras skriftligt enligt FIDE:s formulär till huvuddomaren under tävlingen.

Domaren ska informera den klagande om straffet för att lämna en uppenbart ogrundad anklagelse. Alla anklagelser grundade bara på att någon spelar starkare än han/hon borde anses ogrundade.

**Protest:** Protest av huvuddomares beslut kan lämnas till distriktets tävlingskommitté och ska lämnas in digitalt via mejl senast torsdagen efter den aktuella rondagen, samtidigt ska protestavgift (200 kr) betalas in till Västergötlands schackförbund. Tävlingskommitténs beslut är definitivt och kan inte överklagas.

### **Regler för finalspelet**

Finalspelet i Distriktsserien utgörs av det fjärde sammandraget i tävlingen, det vill säga rond 7 och 8. Alla lag som är med i Distriktsserien deltar i det fjärde sammandraget. Inget lag åker alltså ur tävlingen efter det tredje sammandraget.

**Kvalificering till semifinal:** De fyra främst placerade lagen efter rond 6 kvalificerar sig till semifinal, och gör således upp om placering 1–4.

### **Lottningsförfarande för rond 7 och 8 för de lag som inte kvalificerar sig till semifinal:**

De lag i tävlingen som har placering fem eller sämre efter rond 6, kommer spela om placeringarna 5–22 under det fjärde sammandraget. Inför lottningen av rond 7 plockas de fyra lag som har kvalificerat sig till semifinal bort inför lottningen av rond 7 och 8.

Sedan fortsätter gruppen att lottas med Monrad. Det främst placerade laget i resultattabellen för denna grupp när rond 8 är färdigspelad kommer på femte plats i tävlingen.

Det näst främst placerade laget för denna grupp kommer på plats 6 i tävlingen, etcetera.

### **Lottningsförfarande för semifinaler, final och bronsmatch:**

- I den ena semifinalen möter det lag som har placering 1 det lag som har placering 4. Med placering avses lagets placering i tävlingen efter att rond 6 är färdigspelad.
- I den andra semifinalen möter det lag som har placering 2 det lag som har placering 3. Med placering avses lagets placering i tävlingen efter att rond 6 är färdigspelad.
- I samtliga matcher avgör lottning vilket lag som har hemmamatch respektive bortamatch.
- De lag som segrar i respektive semifinal möts i final.
- De lag som förlorar i respektive semifinal möts i bronsmatch.

**Sluttabell, placering 1-4:**

- Det lag som segrar i finalen vinner tävlingen och blir distriktsmästare i långpartier 2024/2025.
- Det lag som förlorar finalen kommer tvåa i tävlingen.
- Det lag som segrar i bronsmatchen kommer trea i tävlingen.
- Det lag som förlorar bronsmatchen kommer fyra i tävlingen.
- Vid oavgjord match (i någon av semifinalerna, finalen eller bronsmatchen) gäller följande särskiljning för att få fram en segrare i matchen:
  - Flest partipoäng på bord 1 och 2 i den aktuella matchen.
  - Flest partipoäng på bord 3 i den aktuella matchen.
  - Lottdragning. (Eventuell lottdragning utförs på tävlingsområdet av huvuddomaren eller av huvuddomaren utsedd person.)

**Priser:** De tre främst placerade lagen i tävlingen erövrar ett lagpris och sju individuella priser. Priserna delas ut i samband med det fjärde sammandraget.

*Med reservation för eventuella felskrivningar. Västergötlands schackförbunds tävlingskommitté förbehåller sig rätten att korrigera eventuella felskrivningar och otydliga formuleringar i tävlingsbestämmelserna.*